



Bundesministerium
des Innern, für Bau
und Heimat

POSTANSCHRIFT Bundesministerium des Innern, für Bau und Heimat, 11014 Berlin

Mitglied des Deutschen Bundestages
Frau Monika Lazar
Platz der Republik 1
11011 Berlin

HAUSANSCHRIFT Alt-Moabit 140, 10557 Berlin

POSTANSCHRIFT 11014 Berlin

TEL +49 (0)30 18 681-11117

FAX +49 (0)30 18 681-11019

INTERNET www.bmi.bund.de

DATUM 5. Februar 2021

BETREFF **Schriftliche Frage Monat Januar 2021**
HIER **Arbeitsnummer 1/549**

ANLAGE - 1 -

Sehr geehrte Frau Abgeordnete,

auf die mir zur Beantwortung zugewiesene schriftliche Frage übersende ich Ihnen die beigefügte Antwort.

Mit freundlichen Grüßen
in Vertretung

Dr. Markus Kerber

ZUSTELL- UND LIEFERANSCHRIFT Alt-Moabit 140, 10557 Berlin

VERKEHRSANBINDUNG S-Bahnhof Berlin Hauptbahnhof

Bushaltestelle Berlin Hauptbahnhof

Schriftliche Frage der Abgeordneten Monika Lazar
vom 28. Januar 2021
(Monat Januar 2021, Arbeits-Nr. 1/549)

Frage

Welchen Zeitplan strebt die Bundesregierung an, um die Vereinbarungen des Koalitionsvertrages zwischen CDU, CSU und SPD bezüglich der Förderung des eSports umzusetzen, und durch welche konkreten gesetzgeberischen Maßnahmen, beispielsweise die Aufnahme des eSports als gemeinnützigen Zweck im Rahmen des § 52 Abs. 2 Nr. 21 der Abgabenordnung, plant sie diese zu verwirklichen?

Antwort

E-Sport kann auch heute schon nach bestehendem Recht gemeinnützig sein. Die Vereine nutzen dabei regelmäßig die gemeinnützigen Zwecke der Förderung der Jugendhilfe (§ 52 Absatz 2 Nummer 5 Abgabenordnung) und der Förderung der Bildung (§ 52 Absatz 2 Nummer 7 Abgabenordnung).

Über die Anerkennung von Formen des E-Sports als Sport in Deutschland ist primär durch den organisierten Sport und den Deutschen Olympischen Sportbund (DOSB) im Rahmen der Autonomie des Sports zu entscheiden. Die Schaffung oder Unterstützung einer olympischen Perspektive von neuen Sportarten ist Aufgabe des autonomen Sports. Die Bundesregierung strebt für diese Legislaturperiode keine weiteren gesetzgeberischen Maßnahmen zur Förderung des E-Sports an.